

مروري بر نفوذگري و امنيت در سيستم هاي كامپيوترى

- نفوذگر با بکارگیری ابزارهای حمله و یا سوء استفاده از آسیب پذیری های سیستم هدف سعی در در اختیار گرفتن سیستم می کند



- تعيين اهداف
- فراهم نمودن ملزومات
- انجام عمليات
- تحليل نتايج بدست آمده

روند نمایی کلی انجام یک حمله کامپیوتری

شناسایی مواضع و
نقاط ضعف سیستم
هدف

هجوم اولیه

تثبیت مواضع

برنامه ریزی مرحله بعد عملیات

دسترسی

کسب دسترسی
در سطح کاربر

کسب دسترسی
در سطح مدیر

پوشاندن ردپاها

نصب دریچه

سایر فعالیتهای
غیر مجاز

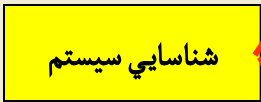
برداشتن یا خراب
کردن اطلاعات

حمله به اهداف
ثانویه

تخریب

جلوگیری از
سرویس

شناسایی سیستم



شناسایی سیستم هدف

- توپولوژی شبکه
- آدرس های IP سیستم هدف
- مسیرهای مورد استفاده در دستیابی به این آدرس
- تعیین پورت های باز
- تعیین سرویس های موجود
- شناسایی آسیب پذیری سرویسها ، سیستم عامل ، نرم افزارها و ... مورد استفاده در سیستم هدف

ابزارهای در دسترس: Scanning ، Telnet ، Traceroute ، Ping ، Nslookup ، whois

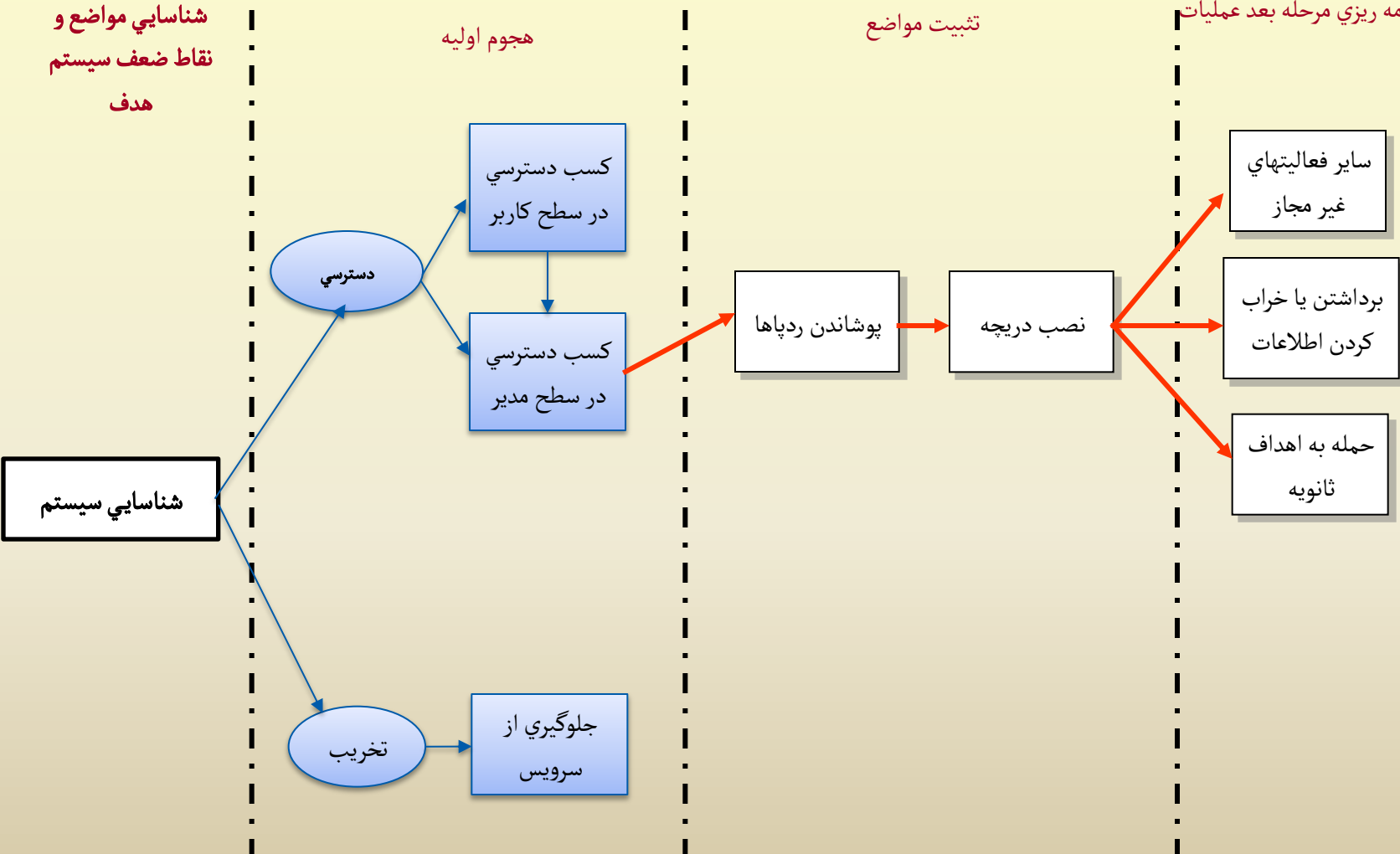
روند نمایی کلی انجام یک حمله کامپیوتری

شناسایی مواضع و
نقاط ضعف سیستم
هدف

هجوم اولیه

تثبیت مواضع

برنامه ریزی مرحله بعد عملیات



- با استفاده از اطلاعات بدست آمده از مرحله قبل هجوم انجام می شود
- به دو منظور هجوم ممکن است انجام شود
 - هجوم به قصد تخریب و از کار اندازی سیستم
 - هجوم به قصد کسب دسترسی به سیستم اطلاعاتی

هجوم به قصد تخریب و از کار اندازی سیستم

- ایجاد اختلال در شبکه و سیستم ها
 - بکارگیری ابزارهای مخربی مانند ویروسها ، کرم ها ، اسب های تراوا و بمب های منطقی
- حذف و دستکاری داده های حساس برای ایجاد اختلال
 - ارسال سیل آسا Email
- حملات DoS و DDoS

هجوم به قصد کسب دسترسی به سیستم اطلاعاتی

- هدف دستیابی به سیستم و بهره برداری از آن

- دستیابی به کلمه های عبور

- استفاده از آسیب پذیری سیستم به منظور تعریف دسترسی و یا افزایش قابلیت آن

- حمله سرریز بافر

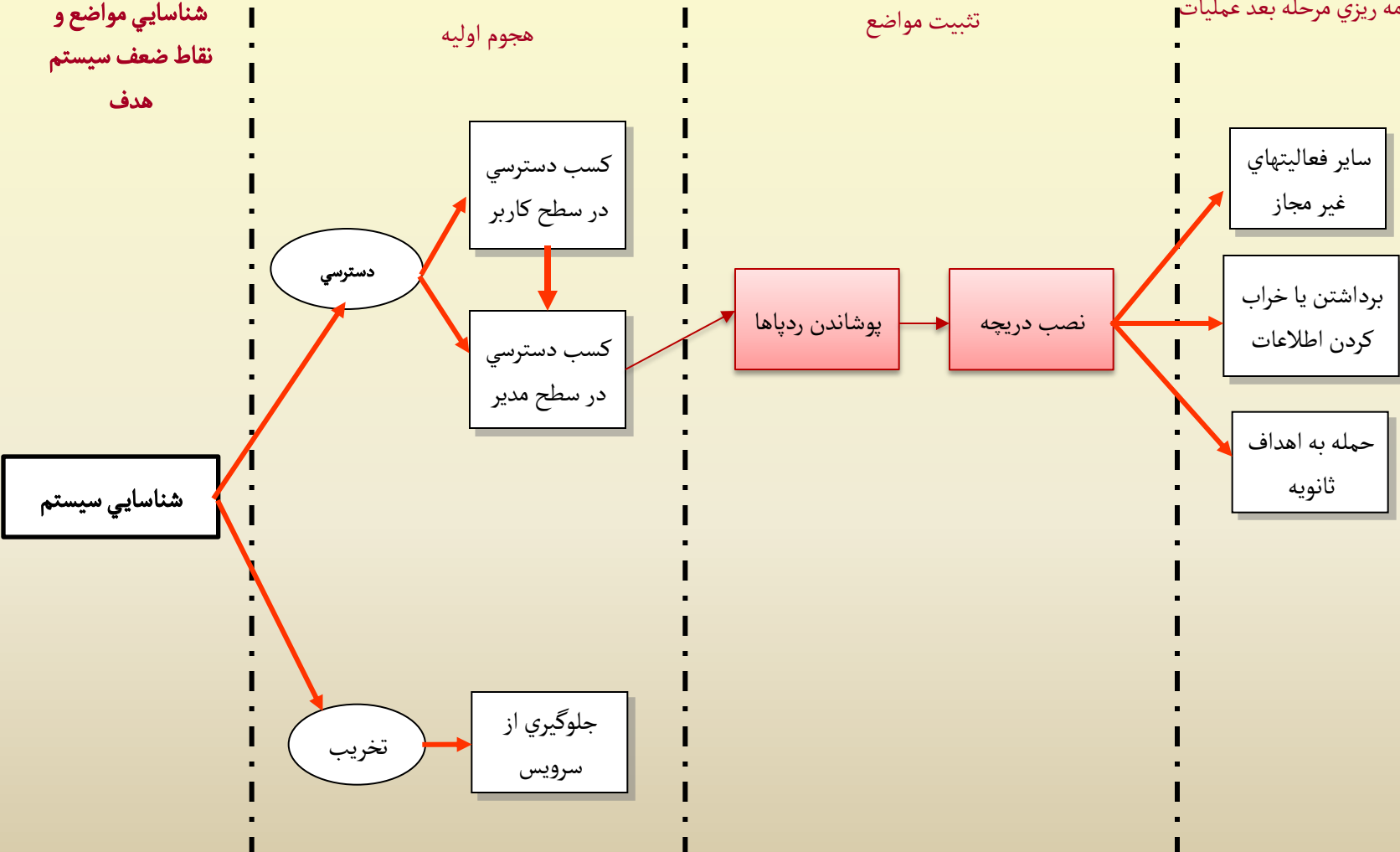
روند نمایی کلی انجام یک حمله کامپیوتری

شناسایی مواضع و
نقاط ضعف سیستم
هدف

هجوم اولیه

تثبیت مواضع

برنامه ریزی مرحله بعد عملیات



- هدف حفظ نتایج بدست آمده در مرحله قبل

- حفظ و استمرار دسترسی ها به سیستم یا توانایی های تخریبی بدست آمده

- تقویت سطح دسترسی ها و توانایی ها

- مخفی ماندن و از بین بردن پایهای انجام عملیات

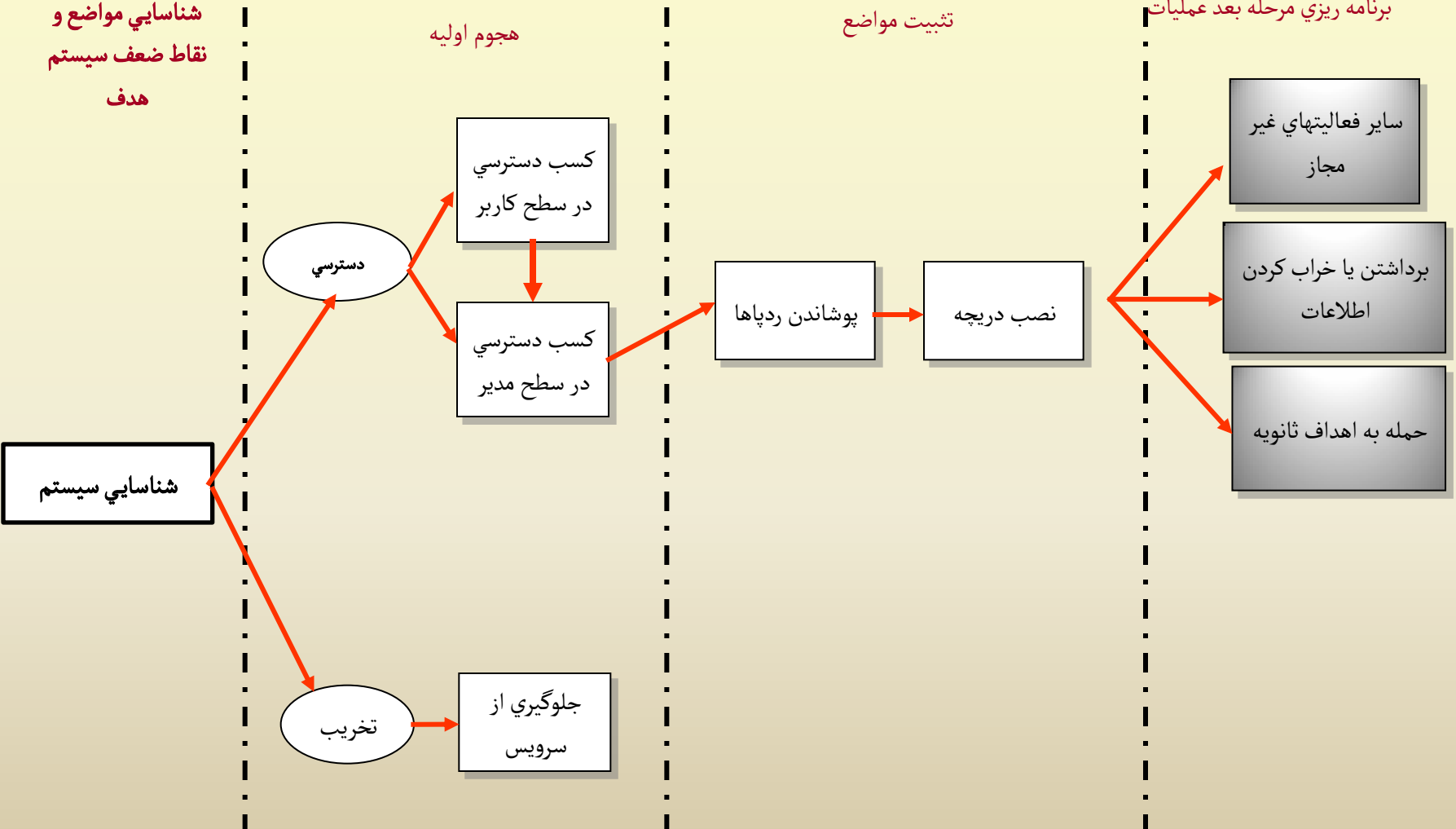
روند نمایی کلی انجام یک حمله کامپیوتری

شناسایی مواضع و
نقاط ضعف سیستم
هدف

هجوم اولیه

تثبیت مواضع

برنامه ریزی مرحله بعد عملیات



- هدف تکمیل اهداف حمله

— انجام حملات پیچیده ممکن است از چندین مرحله تشکیل شده باشد

— حمله به چندین میزبان آسیب پذیر برای انجام حمله واقعی

✓ اشغال گردی (dumpster diving): در این روش جمع آوری اطلاعات از طریق جستجو در فلاپی ها ، CD ها و کاغذ هاي سازمان هدف است که ناآگاهانه دور ریخته شده اند.

✓ جستجو در وب: جمع آوری اطلاعاتي از قبیل سرویسهاي شرکت ، آدرس پست الکترونيکي افراد شرکت و کاربران شبکه و ... با مراجعه سایت شرکت

✓ **بانک اطلاعات whois**: در اينترنت مراکزي با عنوان Whois وجود دارد که با دادن آدرس یک سايت مي توان اطلاعاتي از جمله ip ، domain ، مسؤل شبکه ، آدرس پست الکترونيکي و ... را به دست آورد. از جمله اين مراکز مي توان به www.who.is اشاره کرد.

✓ **استفاده از موتورهاي جستجو**: جمع آوري اطلاعات اوليه از طريق موتورهاي جستجو مثل yahoo ، Google و ...

تشخیص مودمهاي فعال و سرویس دهنده هاي مودم در شبکه

○ نفوذ به شبکه از طریق مودم در دو مرحله صورت می گیرد :

✓ **War dialing**: جستجو در بین مجموعه ی بسیار عظیمی از شماره های تلفن برای یافتن مودم های متصل و فعال در شبکه یا ماشین هدف.

✓ **Demon dialing**: حمله بر علیه یک شماره تلفن (که اتصال آن به مودم محرز شده است) برای یافتن کلمه ی عبور و راهی جهت نفوذ به ماشینی که به آن مودم متصل است.

○ یک خط آزاد و متصل به مودم (در شبکه داخلی) تاثیر تمام ابزارهای پیشرفته ی امنیتی مثل دیوار آتش و IDS را از بین خواهد برد.

تشخیص میزبان های هدف

- در این بخش فعال یا غیر فعال بودن یک میزبان که آدرس IP آن معتبر و مشخص است مورد نظر می باشد. این میزبان ها یا کامپیوترهای مستقر در ناحیه ی DMZ می باشد و یا خود دروازه ی شبکه.
- در صورتی که میزبان های داخلی شبکه دارای آدرس IP معتبر باشند آن ها نیز قابل شناسایی خواهند بود.
- روش های تشخیص میزبان های فعال در شبکه را می توان به دو گروه کلی تقسیم بندی کرد.
 - ✓ بررسی پاسخ گویی میزبان ها به بسته های پروتکل های مختلف:
 - با در نظر گرفتن ویژگی های پروتکل های معروفی نظیر TCP ، UDP ، ICMP میزبان های فعال شبکه شناسایی می گردند.
 - ✓ بررسی پاسخ های آنها به بسته های نامتعارف:
 - مثلاً انتساب مقادیر ناصحیح به بعضی از فیلد های سرآیند و بررسی رفتار متقابل میزبان هدف.

برخي روش هاي تشخيص ميزبان هاي هدف

Echo Port Method ○

✓ يکي از سرويس هاي قديمي TCP/IP مي باشد. از آنجايي که اين سرويس به پورت ۷ گوش مي دهد مي توان از طريق فرمان هاي مربوطه يا استفاده از فرمان Telnet فعال يا غير فعال بودن ميزبان مورد نظر را بررسي نمود.

UDP Method ○

✓ ميزبان به درخواست هاي ارتباطي که براي پورت هاي بسته ي UDP مي آيد پيام ICMP_PORT_UNREACH را ارسال مي کند. اگر پيام فوق دريافت نشد نشان دهنده ي اين است که يا توسط ديواره ي آتش فیلتر شده و يا پورت مورد نظر فعال مي باشد

TCP Flag method ○

✓ در اين حالت از بسته هاي TCP SYN ACK، TCP ACK، TCP SYN و TCP FIN و TCP FULL مي توان بهره گرفت.

ICMP Method ○

✓ در این حالت یک بسته ی ICMP echo request ارسال می شود و در جواب بسته ی ICMP echo reply ارسال می گردد که بیانگر فعال بودن میزبان مورد نظر است.

Timeout packet Fragmentation ○

✓ یک بسته ی IP را با offset دلخواه ، Fragment نموده و به پرچم MF موجود در سرآیند مقدار (۱) را انتساب می دهیم. با ارسال این بسته به سمت میزبان هدف ، آنرا در حالت انتظار برای دریافت بسته های بعدی قرار می دهیم. در این صورت اگر بسته های بعدی ارسال نگردد یک پیام ICMP از نوع time exceeded fragment برای نفوذگر ارسال می نماید که نشان دهنده ی فعال بودن آن است.

Invalid Header Length ○

✓ نفوذگر با ارسال یک بسته ی IP با طول نادرست (که آنرا در فیلد IHL سرآیند قرار می دهد) به سمت میزبان هدف عملیات را شروع می کند. میزبان هدف با دریافت بسته ی IP ناصحیح از این طریق اقدام به ارسال یک بسته ی ICMP می نماید. بدین روش می توان تشخیص داد که میزبان هدف فعال می باشد.

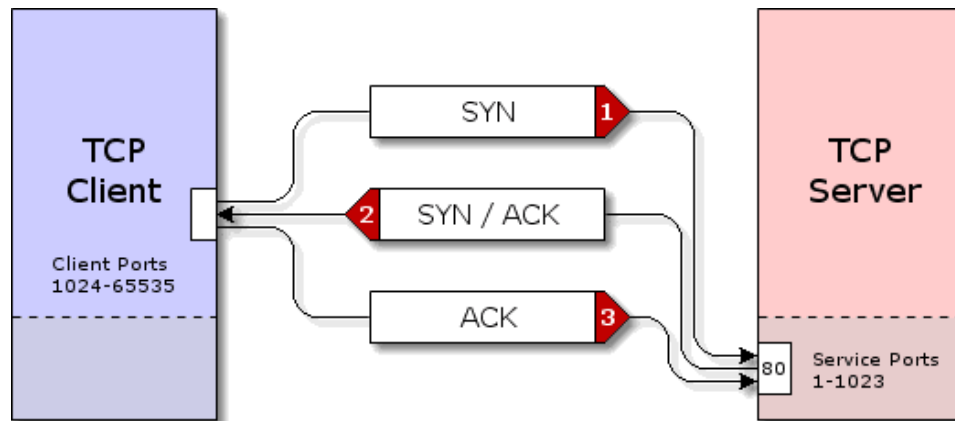
- نقشه برداری از شبکه شامل تشخیص میزبان های فعال شبکه ی هدف و تعیین نحوه ی ارتباط بین هر یک می باشد. به عبارت دقیقتر پس از تشخیص میزبان های فعال یک شبکه لازم است هم بندی کل شبکه بررسی و ارزیابی شود.
- نقشه برداری از یک شبکه برای پی ریزی یک حمله شامل مراحل زیر خواهد بود:
 - ✓ **مشخص کردن ماشین های فعال**
 - با روش های مختلفی که توضیح داده شد می توان میزبان های فعال موجود در DMZ را شناسایی نمود. در این حالات بهتر است تمامی آدرس های domain مربوطه بررسی شوند تا بتوان آدرس های IP میزبان های IDS و پروکسی را نیز بدست آورد.
 - ✓ **تعقیب مسیر ها در شبکه**
 - نفوذ گر پس از تشخیص ماشین های فعال سعی خواهد کرد تا توپولوژی کل شبکه را ارزیابی کند . مراحل مقدماتی این کار با عملیات Trace Route انجام می شود تا ترکیب مسیریاب ها و دروازه هایی که ستون فقرات آن شبکه را تشکیل داده اند مشخص شوند. این عملیات بر فیلد TTL از بسته ی IP متکی است.
- از ابزارهای معروف برای توپولوژی شبکه Cheops می باشد. این نرم افزار که تحت لینوکس اجرا می شود عمل استخراج توپولوژی شبکه را به صورت خودکار و دقیق انجام می دهد.

تعیین پورت های باز بر روی یک ماشین

- پس از شناسایی ماشین های فعال شبکه و توپولوژی آن نفوذگر می خواهد بداند هر ماشین چه وظیفه ای بر عهده دارد و چه خدماتی ارائه می کند و هر کدام از این سرویس ها به چه نحو در اختیار کاربران قرار می گیرد.
- ✓ پورت های باز و فعال TCP یا UDP روی هر ماشین سرویس هایی را که آن ماشین ارائه می دهد و پروسه هایی را که روی آن اجرا شده اند ، مشخص می کنند.
- عمل پویش پورت توسط نرم افزارهایی که به نام **Port Scanner** مشهورند انجام می شود.

برخی روش های تعیین پورت های باز بر روی یک ماشین

TCP 3 Way Handshaking



برخي روش هاي تعيين پورت هاي باز بر روي يك ماشين

TCP Connect Scanning ○

- ✓ در اين روش نفوذگر سعي مي کند یک ارتباط سه مرحله اي و کامل TCP با پورت مورد نظر کامپيوتر هدف برقرار کند. در صورتيکه اين ارتباط برقرار شد نشان دهنده ي باز بودن پورت مورد نظر مي باشد.
- ✓ اين روش زمان زيادي از نفوذگر مي گيرد. از طرف ديگر اکثر سرويس دهنده ها به محض ايجاد ارتباط TCP آدرس و مشخصات طرف ارتباط را ثبت مي نمايد .

TCP SYN Scanning ○

- ✓ در اين روش به جاي ايجاد یک ارتباط کامل سه مرحله اي تنها اقدام به ارسال بسته ي SYN مي کند. در صورتي که بسته ي SYN/ACK دريافت شد نشان دهنده ي باز بودن پورت مورد نظر مي باشد. در اين حالت نفوذگر در جواب بسته ي RST را ارسال نموده و بدین مرحله خاتمه مي دهد.
- ✓ اگر جواب دريافت نشد نمي توان مطمئن بود که پورت مورد نظر بسته است چرا که ممکن است از ناحیه ي ديواره آتش بسته شده باشد.
- ✓ سرعت عمليات در اين روش افزايش مي يابد. ضمناً در اين حالت اکثر سرويس دهنده ها از ثبت اطلاعات مربوطه خودداري مي نمايند .

برخی روش های تعیین پورت های باز بر روی یک ماشین

TCP FIN Scan ○

- ✓ از بسته ی TCP FIN در حالت معمول برای خاتمه دادن به یک ارتباط TCP استفاده می شود.
- ✓ در صورتی که بدون ارتباط قبلی چنین بسته ای ارسال شود اگر پورت هدف باز باشد هیچ پاسخی به ارسال کننده نخواهد داد در غیر این صورت یک بسته ی TCP RST برای ارسال کننده می فرستد.

Null Scan ○

- ✓ در این مکانیزم برنامه ی پیشگر بدون آنکه ارتباط TCP با مقصد برقرار کرده باشد یک بسته ی TCP برای یک پورت خاص ارسال می کند. ویژگی این بسته آن است که هیچ یک از بیت های SYN، FIN و ACK آن یک نیست.
- ✓ این بسته طبق تعریف پروتکل TCP هیچ معنای خاصی ندارد و اگر پورت مربوطه باز باشد بسته حذف می شود و هیچ پاسخی برنخواهد گشت در حالیکه اگر پورت مربوطه بسته باشد در پاسخ بسته RST برمی گردد.

برخي روش هاي تعيين پورت هاي باز بر روي يك ماشين

Xmas Tree ○

- در اين روش نفوذگر بسته اي را به پورت هدف ارسال مي کند که هر سه پرچم PUSH، URG، FIN آن با یک تنظيم شده است در صورتي که پورت هدف باز باشد اين بسته حذف مي شود. در غير اين صورت پاسخ TCP RST براي ارسال کننده فرستاده خواهد شد.
- سه مکانيزم پويش اخير که هر سه از نقض اصول پروتکل استفاده مي کنند به جز در ماشين هاي با سيستم عامل ويندوز در ساير سيستم عامل ها به خوبي کار مي کنند.
- در ويندوز هر گاه بسته اي غير متعارف دريافت شود چه پورت باز باشد و چه بسته در جواب RST باز خواهد گشت.

برخی روش های تعیین پورت های باز بر روی یک ماشین

TCP SYN ACK Scanning ○

- ✓ نفوذگر به سمت پورت هدف بسته های TCP SYN ACK ارسال می کند. از آنجایی که در مراحل handshaking سه مرحله ای ارسال بسته ی SYN/ACK جزء مرحله ی دوم محسوب می شود بعضی از دیواره ی آتش آن را عبور داده و بدین ترتیب بسته به درون شبکه نفوذ می کند.
- ✓ اگر پورت هدف باز باشد بسته ی TCP RST را در جواب باز می گرداند در غیر این صورت بسته ای در جواب ارسال نمی گردد.
- ✓ دیواره آتش Stateful این روش پویش پورت را تشخیص داده و مانع اجرای آن خواهد شد. معمولاً اگر بسته ای در جواب بازگردانده نشود نمی توان به صراحت از بسته یا باز بودن پورت اطمینان حاصل نمود چرا که ممکن است توسط دیواره آتش Statefull حذف شده باشد.

پویش پورت های UDP ○

- ✓ جهت پویش پورت های باز UDP می توان دنباله ای از بسته های UDP را به پورت های هدف ارسال نمود. اگر در پاسخ بسته ICMP port unreachable دریافت شد می توان اطمینان حاصل کرد که پورت مورد نظر بسته است در غیر این صورت نمی توان به صورت قطعی اظهار نظر داشت.
- ✓ معمولاً بهترین روش جهت پویش پورت های UDP آن است که با توجه به نوع سرویس دهنده بسته های تقاضا به پورت هدف ارسال شود.

برخی روش های تعیین پورت های باز بر روی یک ماشین

○ تنظیم زیرکانه شماره ی پورت مبدا برای پویش موفق

○ فیلد source port از هر بسته ی ارسال شده به سمت هدف پارامتر تعیین کننده ای برای فیلترها و دیوار آتش است. بعضی شماره پورت ها اگر در فیلد source port از یک بسته ی TCP تنظیم شود قادر به عبور از دیوار آتش خواهد بود. مثلاً پورت ۲۵۸۰ ، بسته ای که با این شماره ی پورت به سمت ماشین هدف ارسال شود شانس زیادی برای عبور از فیلترها و دیوارهای آتش دارد چرا که به نظر می رسد این بسته از طرف یک سرویس دهنده ی وب ارسال شده و ناشی از تقاضای قبلی آن ماشین بوده است ، در اینجا فیلتر به ناچار بسته را عبور خواهد داد.

تشخیص سیستم عامل میزبان های هدف

- یکی از روش های تشخیص سیستم عامل هدف جواب هایی است که سیستم های مختلف در مواجهه با بسته های دریافتی نامتعارف **TCP/IP** به ارسال کننده می فرستند. به این روش اصطلاحاً **TCP Stack Fingerprinting** گویند.
- موارد مشخص شده در مستندات **RFC** مربوط به **TCP/IP** جزئیات ارتباطات و اتفاقات مجاز را مشخص نموده ولی هیچ یک از **RFC** ها تعیین نکرده اند که وقتی اتفاق نامعمولی مثل ارسال یک بسته **SYN/ACK** به یک پورت بسته رخ می دهد سیستم باید چه پاسخی دهد.
- ✓ نفوذگر با استفاده از ابزارهای مختلف بسته های گوناگونی با تنظیم پرچم های سرآیند آنها به سمت مقصد ارسال می کند. بدین ترتیب بر اساس جوابی که در هر مرحله سیستم به بسته های دریافتی می دهد می توان نوع آن را تشخیص داد.
- ✓ ابزارهای معروفی نظیر **NMAP** در تشخیص سیستم عامل هدف استفاده می گردند.

Operating System Detection

- Don't Fragment Bit
 - Some OS use this bit to enhance performance
- TCP Initial Window
 - Some OS stack implementations have a unique initial window size on their returned packets
 - AIX returns 0x3F25, OpenBSD, FreeBSD use 0x402E

Operating System Detection

- ICMP Error Message Quenching
 - RFC 1812 suggests limits on various error message rates. Only a few OS follow the RFC.
 - Send UDP packets to random, high, UDP port and count the number of unreachable messages received within a given amount of time.

Operating System Detection

- ICMP Message Quoting
 - ICMP error messages should quote a small amount of info from the ICMP message that caused the error.
 - Example: Host unreachable
 - This is quoted when the PORT UNREACHABLE message is received in the IP Header + 8 bytes.
 - Solaris and Linux provide more info than is needed

Vulnerability چیست ؟

- Vulnerability یا به صورت مختصر Vul را حفره ، سوراخ امنیتی و یا آسیب پذیری می گوییم.
- سایت هایی هستند که کارشان به طور عمده گزارش جدیدترین Vul های کشف شده است مثل securitytracker.com یا securityfocus.com و...
- کشف Vul معمولاً فقط در حد یک گزارش می ماند تا اینکه روشی برای exploit کردن آن Vul درست شود. پس Vul جنبه تئوری قضیه است و exploit قسمت عملی آن!

- معمولا نفوذگر از نرم افزارهایی برای پوش نقاط آسیب پذیر استفاده می کند که یک پایگاه داده از نقاط ضعف بنیادی سیستم های عامل و نرم افزارهای معروف در اختیار دارند و چون در مرحله ی قبلی نوع سیستم عامل مشخص گردیده است ، ابتدا با استفاده از این پایگاه داده به دنبال اشکالات و نقاط ضعف بنیادی سیستم می گردد.
- ابزارهای پوش نقاط آسیب پذیر ، به دنبال کشف موارد زیر روی ماشین هدف می گردند:
 - ✓ ضعف در پیکربندی پیش فرض یک سرویس دهنده
 - ✓ ضعف در پیکربندی سرویس دهنده
 - ✓ نقاط آسیب پذیر شناخته شده

○ پایگاه اطلاعاتي از نقاط ضعف و آسيب پذيري سيستم ها

✓ در اين پایگاه اطلاعاتي فهرستي از نقاط ضعف سيستم هاي مختلف ذخيره شده است و نحوه ي آزمايش اين نقاط ضعف نیز تعيين گردیده است.

○ واسط کاربر

✓ اين قسمت از نرم افزار، براي دريافت فرامين کاربر از طريق يك واسط گرافيكي است. از طريق اين واسط ، نفوذگر شبکه هدف و نوع آزمايشي را که بايد انجام شود مشخص مي نمايد.

○ موتور پويش

✓ موتور پويش بر اساس بانک اطلاعاتي نقاط ضعف و همچنين تنظيماتي که نفوذگر انجام داده است ، بسته هاي خاص و مشخصي را توليد و به سمت ماشين هدف ارسال مي نمايد تا بتواند تعيين کند که آیا نقطه ي ضعف مورد آزمايش واقعا وجود دارد يا خير؟

○ پایگاه اطلاعاتي از نقاط ضعف سيستم که در پويش هاي اخير کشف شده است

✓ این قسمت در حقيقت ذخيره کننده ي نتايج هر مرحله از پويش سيستم و نقاط ضعف کشف شده مي باشد. نتايج حاصل از این مرحله مي تواند مجددا در خدمت موتور پويش براي بررسي هاي جديد قرار بگيرد.

○ بخش گزارشگيري و ثبت نتايج پويش

✓ این قسمت از نرم افزار گزارش هاي نهايي از فهرست بررسي هاي انجام شده و نتیجه ي پويش ماشين هدف را ارائه مي دهد.